

SCRATCH 2.0 PROGRAMACIÓN: HACER JUEGOS Y DIBUJOS ANIMADOS. DETALLADO PASO A PASO GUÍA PARA NIÑOS.



Fecha de publicación: 12 diciembre, 2015

Editor: Denis Golikov

Autor: Denis Golikov

Longitud de impresión: 316

Idioma: Español

PDF

La meta del libro es una introducción a la programación para niños.

La meta del libro es una introducción a la programación y matemáticas para estudiantes de escuela media.

El material está escrito por estudiantes de auto-estudio para estudiantes de 5-6 grado que tienen habilidades básicas de cómo usar una computadora. Los niños tienen que ser capaces de usar un mouse, comenzar a usar etiquetas, etc., así como contar hasta 480. multiplicar y dividir. Nociones matemáticas más complejas (números negativos, fracciones decimales, eje de coordenadas, grados) serán explicadas en las páginas del libro.

<http://yep.pm/OAhneCFd5/VSkCA0dRR.pdf.rar>