

Scratch 2 programación: Hacer juegos y dibujos animados. Detallado paso a paso guía para niños



Fecha de publicación: 17 mayo, 2015

Autor: Golikov Denis

Longitud de impresión: 312

Idioma: Español

PDF

La meta del libro es una introducción a la programación para niños.

La meta del libro es una introducción a la programación y matemáticas para estudiantes de escuela media.

El material está escrito por estudiantes de auto-estudio para estudiantes de 5-6 grado que tienen habilidades básicas de cómo usar una computadora. Los niños tienen que ser capaces de usar un mouse, comenzar a usar etiquetas, etc., así como contar hasta 480. multiplicar y dividir. Nociones matemáticas más complejas (números negativos, fracciones decimales, eje de coordenadas, grados) serán explicadas en las páginas del libro.

<http://k2s.cc/file/dec389030db5f/a7DY7vLFe.pdf.rar>