

Promanager: PC Fútbol: Droga en el quiosco



Fecha de publicación: 24 junio, 2016

Editor: Ocho Quilates

Autor: Jaime Esteve

Longitud de impresión: 303

Idioma: Español

PDF

"Y Romario ficha por el Mérida". Con esta frase anunciaba Michael Robinson en televisión la edición 4.0 de PC Fútbol. Una frase que resume, en seis palabras, la esencia del mánager de Dinamic Multimedia: un juego en el que controlar a un equipo cualquiera del fútbol español, por pequeño que fuera, y llevarlo hasta la gloria en una época en la que Barça y Madrid comenzaban a convertirse en los gigantes que son hoy, pero donde todavía había lugar para que la clase media y los modestos se sublevaran ante el orden establecido. Promanager repasa más de diez años de creación de la mayor saga del videojuego español, PC Fútbol, capaz de sobresalir en un momento en que la industria española estaba por los suelos con una apuesta muy sencilla que mezclaba una base de datos (en la que trabajaron Gaby Ruiz o Maldini, entre otros), un mánager y un simulador. Lo que Dinamic Multimedia nunca

sospechaba es que su producto se iba a convertir en uno de los mayores pasatiempos creados en España durante la década de los noventa. Uno que todavía hoy es trending topic a poco que aparezca en algún medio de comunicación.

<http://yep.pm/CTLqGpai5/ED5COatgG.pdf.rar>