

Programación iOS. Objective-C y Swift: 2ª Edición



Fecha de publicación: 27 septiembre, 2016
Autor: Aarón Rojo Bedford, Roberto Fabiano
Longitud de impresión: 353
Idioma: Español
PDF

Apple se ha reconvertido en estos últimos años en la principal compañía de informática del mundo. Tanto sus sistemas operativos para sus equipos portátiles y estaciones de trabajo (Mac OSX) como sus sistemas operativos para dispositivos móviles como los iPhone y iPad (iOS X) se han convertido en sistemas muy usados debido al gran auge en la adquisición de dispositivos Apple en los últimos años.

En este libro miraremos con especial atención el desarrollo de aplicaciones con los lenguajes de programación Objective-C y Swift. Objective-C es lenguaje de programación por excelencia para cualquier dispositivo de Apple, es un lenguaje flexible, extraordinariamente potente y muy sencillo de usar, con la particularidad de que Apple provee a los desarrolladores del entorno de desarrollo XCode, con lo cual le permitirá desarrollar aplicaciones para iOS y Mac

OS con relativa facilidad y rapidez.

Swift es el nuevo lenguaje de programación de Apple para el desarrollo de aplicaciones iOS. Es un lenguaje que nos aporta, sobretodo, flexibilidad, compatibilidad y un considerable ahorro de código, debido a la sencillez de su código.

Con este libro los autores intentarán que el lector pueda entrar en el fascinante mundo de la programación para dispositivos móviles de Apple, como los iPhone y iPad, para que el lector logre el éxito profesional que anhela, ya que no hay que olvidar que la appStore de Apple, es el principal mercado de software a nivel mundial en la actualidad, y seguramente, continuará siendo así durante muchos años.

Bienvenido al maravilloso mundo de la programación de aplicaciones para dispositivos móviles de Apple.

<http://yep.pm/0nqlooWd5/rRj3uktWq.pdf.rar>