

Inventa tus propios juegos de computadora con Python: Guía para principiantes en programación con Python



Fecha de publicación: 26 agosto, 2015

Autor: Al Sweigart

Longitud de impresión: 517

Idioma: Español

PDF

Inventa Tus Propios Juegos de Computadora con Python te enseña a hacer juegos de computadora con el lenguaje de programación Python. Dentro del libro encontrarás códigos fuente de diversos juegos (TaTeTi, Ahorcado, Criptografía, Reversi y más) como ejemplos concretos para enseñar conceptos de programación. En lugar de presentar una aburrida lista de conceptos, el libro posee divertidos proyectos de programación para jóvenes y adultos.

No es necesario tener experiencia, éste es un libro para principiantes de cualquier edad.

Python se ha establecido como un extraordinario lenguaje para aprender programación, reemplazando al lenguaje BASIC en poder y simplicidad. Se puede descargar gratuitamente

de <http://python.org> y corre en Windows, Mac, y Linux.

Ésta segunda edición posee contenido extendido y nuevos capítulos sobre Pygame, el motor de juegos gratuito para crear juegos con animaciones, juegos, y gráficos 2D. Este libro también cubre la nueva versión Python 3.

<http://yep.pm/86MnEAqi5/6gIG2KtOy.pdf.rar>