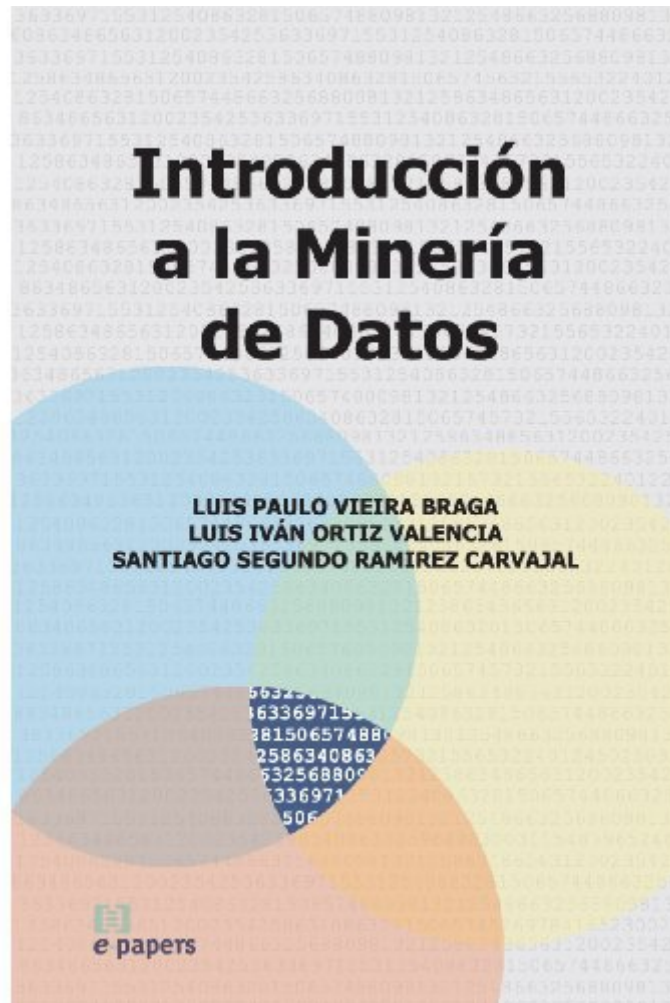


Introducción a la Minería de Datos



Fecha de publicación: 4 agosto, 2010

Editor: Editora E-papers

Autor: Luis Paulo Vieira Braga, Luis Iván Ortiz Valencia, Santiago S. Ramírez Carvajal

Idioma: Español

PDF

La tecnología de la Información ha evolucionado en los últimos años, transformando los negocios y la gestión de las mismas. La escasez de datos en las transacciones negociables, ha dado lugar, a una abundancia de informaciones provenientes de estos avances, creando de esta manera, el problema de transformar en conocimiento estas grandes cantidades de datos. Diversas técnicas para el tratamiento de estas informaciones han surgido en los últimos años y la que más se ha adecuado a la solución de esta problemática es la Mineración de Datos. La frase que mejor resume la esencia de éste proceso de descubrimiento de conocimiento es "Mineración de Datos consiste en torturar los datos hasta que estos confiesen". El presente libro muestra de forma brillante, las especificaciones de esta disciplina, uniendo los conceptos de la lógica computacional con los de un formalismo matemático pragmático.

Este diferencial no es encontrado en la literatura contemporánea y es el que convierte esta obra en un punto de inflexión para los que se proponen profundizar este tema. El libro consigue mantener al lector navegando por las diversas técnicas de DM, presentando en cada caso, los principios estadísticos que los fundamentan. Esta obra sirve para los que no se satisfacen con productos acabados, sino más bien para los que buscan entender los fundamentos y luego así construir nuevos conceptos y paradigmas.

Es loable que existan en el Instituto de Matemática de la UFRJ, profesores de esta calidad y capaces de escribir textos con esta profundidad sin alejarse de las aplicaciones a los negocios.

Luiz Adauto da Justa Medeiros

Doctor Honoris Causa da Universidad Nacional Mayor de San Marcos e professor emérito da Universidade Federal do Rio de Janeiro

<https://k2s.cc/file/1b3de5786827b/ZkIRKQoAN.pdf.rar>