

Héroes de Silicio: Una cosmología del videojuego



Fecha de publicación: 3 julio, 2017

Editor: Editorial Game Press

Autor: Carlos Gracia Garzón

Longitud de impresión: 184

Idioma: Español, Castellano

A lo largo de la historia del videojuego, no son pocos los títulos que han tomado alguna referencia histórica o mitológica como base. Castlevania, God of War y Zelda son claros ejemplos, pero este tipo de juegos solo representan la punta del iceberg de un trasfondo que tiene su origen millones de años atrás. Y es que algunos conceptos que creíamos exclusivos de los videojuegos ya jugaban un papel importante en la diversión de nuestros antepasados.

Héroes de Silicio: Una cosmología del videojuego, indaga en el origen antropológico de los juegos y los jugadores, en la necesidad, casi grabada en nuestros genes, de divertirnos, vivir aventuras y ponernos en la piel de los héroes.

La segunda parte del libro plantea un enfoque más clásico, centrado en la historia reciente del videojuego y sus plataformas más representativas. Una guía que ayudará a nuevos coleccionistas y ampliará conocimientos a los más curtidos jugadores.

Una lectura amena, que empieza en las cavernas y acaba en el espacio sideral. Un lugar de encuentro entre Don Quijote y el ZX Spectrum, las consolas japonesas y los viajes en el tiempo, la mitología y el diseño de los videojuegos, Sega y H. P. Lovecraft. Un cosmos muy particular. Seguro te sorprenderá.

<https://k2s.cc/file/904f498ae974c/GgFDuc1Yt.pdf.rar>