

Generación de 16 bits. El mundo del videojuego.



Fecha de publicación: 8 abril, 2018

Autor: Adam Kirk

Longitud de impresión: 72

Idioma: Español

Si jugar videojuegos tiene efectos negativos es algo que se ha debatido durante 30 años. Sin embargo, ahora hay una gran cantidad de investigaciones que muestran que los videojuegos se pueden poner a usos educativos y terapéuticos. Descubrámoslos.

<https://rapidgator.net/file/36d8a050c7a43b3e7a69b87a2af52c05/y5NW1e2Ok.pdf.rar.html>