

Gamestorming (Empresa y Talento)



DAVE GRAY
SUNNI BROWN
JAMES MACANUFO

GAMESTORMING

*83 juegos para innovadores, inconformistas
y generadores del cambio*



Fecha de publicación: 16 febrero, 2016

Editor: Booket

Autor: Dave Gray, Sunni Brown, James Macanufo

Longitud de impresión: 336

Idioma: Español

PDF

Crear un ambiente propicio para desarrollar la creatividad y la innovación es un enorme desafío en el ámbito empresarial. ¿Cómo puede generarlo en su empresa o en su equipo de trabajo? Seguramente la respuesta le sorprenda: jugando. Este libro presenta 83 juegos, a los cuales puede jugarse individualmente o en grupo, que le ayudarán a potenciar la creatividad, articular ideas, comunicar mejor y generar nuevos enfoques y estrategias. Los autores han clasificado las herramientas y las técnicas de algunos de los profesionales más innovadores del mundo y el resultado es Gamestorming: una colección de juegos única que activan la participación y la creatividad de los jugadores, al tiempo que posibilitan una mayor comunicación y cooperación entre los miembros del equipo. Este libro le ayudará a: Superar los conflictos y aumentar la participación con juegos que potencian el trabajo en equipo.?

Mejorar la colaboración y la comunicación con técnicas de pensamiento visual.? Promover la comprensión al ponerse en el lugar del cliente y experimentar lo mismo que el usuario.? Generar mejores ideas y en mayor cantidad, más rápidamente que nunca.? Acortar las reuniones y hacerlas más productivas.? Simular y explorar sistemas complejos, interacciones y dinámicas.? Detectar la raíz de un problema y encontrar los caminos que conduzcan hacia una solución.

<http://yep.pm/0TIm07zi5/3mhP14svL.pdf.rar>