

Flappy Bird: Crea un videojuego en una hora



Fecha de publicación: 13 abril, 2016

Editor: Juan Gabriel Gomila Salas

Autor: Juan Gabriel Gomila Salas

Idioma: Español

PDF

En este libro aprenderemos completamente desde cero como crear una versión de Flappy Bird para iOS utilizando la suite de desarrollo de Swift de Apple junto con la tecnología SpriteKit, ideal para crear juegos de forma rápida y divertida.

El juego incluirá pequeñas variantes de juego, como por ejemplo, aumentar la dificultad al estrechar el espacio entre tubos a medida que transcurre el juego.

Nos centraremos en temas e ideas importantes en el mundo de los videojuegos para dispositivos móviles como por ejemplo: el uso de nodos, sprites, animaciones, movimiento, la física de un videojuego, colisiones...

Aprende a crear este juego desde cero en poco más de una hora, centrándote en los aspectos clave del mundo de la creación de videojuegos y diviértete aprendiendo y jugando!

<http://yep.pm/u62Hspfi5/M6bl7CtAl.pdf.rar>