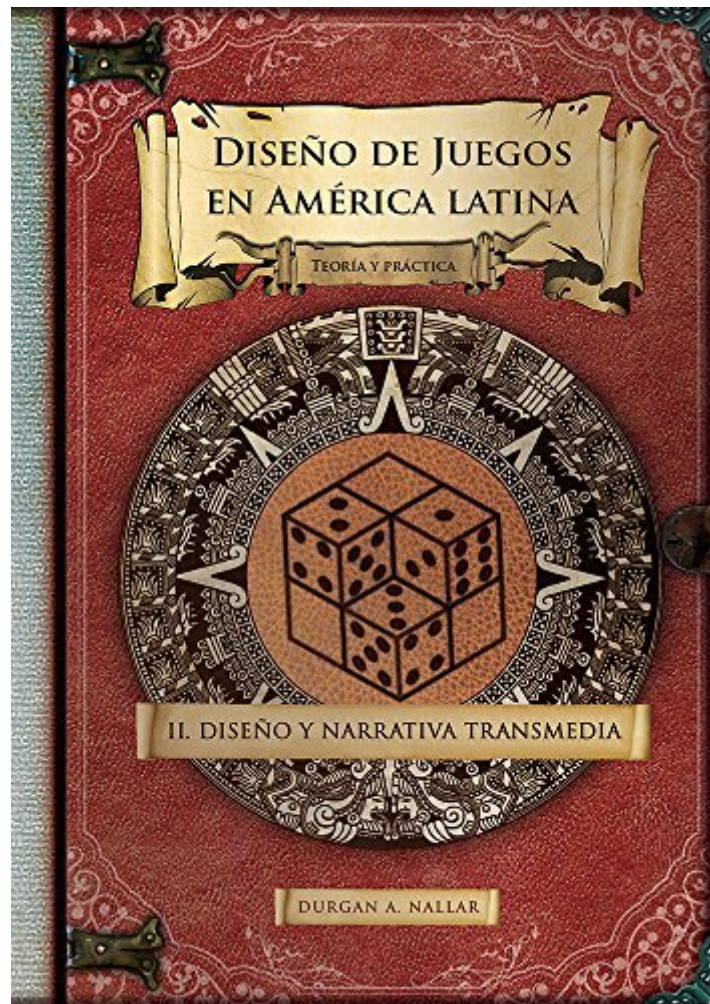


Diseño y narrativa transmedia: Teoría y práctica (Diseño de juegos en América latina nº 2)



Fecha de publicación: 5 julio, 2016

Autor: Durgan A. Nallar

Idioma: Español

PDF

Cómo diseñar y escribir para las poderosas formas narrativas del siglo XXI.

Películas, videojuegos, novelas y cómics fluyen a través de múltiples formatos interconectados mediante una estructura lúdica.

Productores de cine y televisión, desarrolladores, guionistas y editores: a todos les conviene adoptar una visión transmedia. Es un simple asunto de supervivencia.

Hay todo un mundo nuevo para explorar y empieza aquí, en este libro.

Contenido

Transmedia Storytelling
Creación de universos y mundos
Personajes arquetípicos, héroes, villanos
Diseño y construcción de historias
Guión interactivo
Práctica con juegos de rol de mesa
Desarrollo de librojuegos

<http://yep.pm/XfjuLOgi5/0efkMTrt5.pdf.rar>