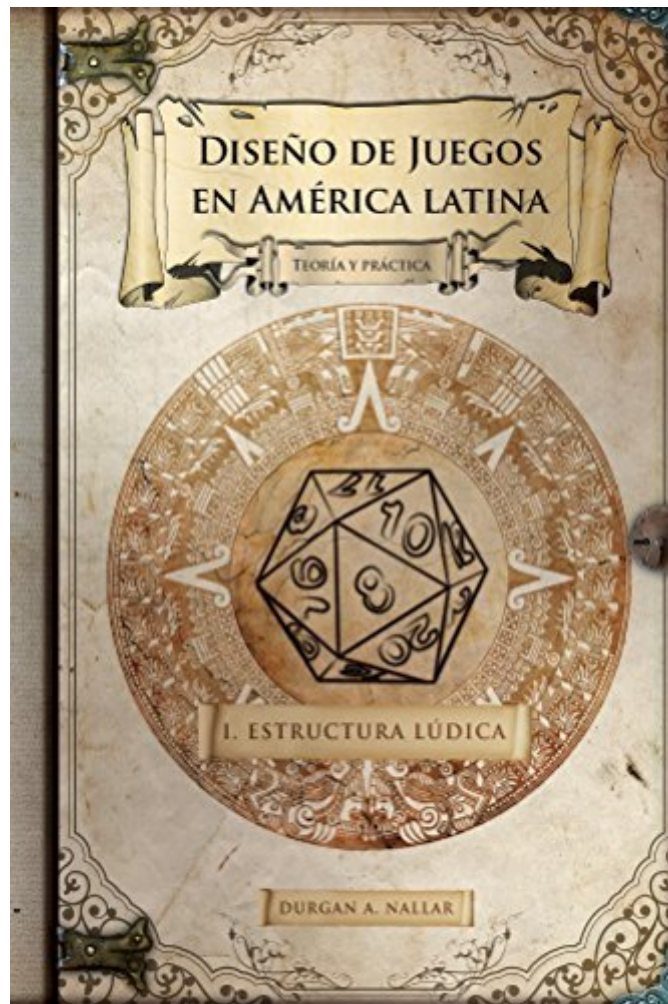


Diseño de juegos en América latina: Estructura lúdica: Teoría y práctica



Fecha de publicación: 21 febrero, 2016

Autor: Durgan Nallar

Longitud de impresión: 474

Idioma: Español

PDF

El proceso creativo para diseñar una estructura lúdica aplicable a un juego de mesa, videojuego, sistema ludificado, gamification, edutainment, advergaming y art games, entre otros.

El más completo y ameno estudio sobre el oficio (y arte) de diseñar vídeo juegos y juegos de tablero.

Contenido

- Fundamentos del Game Design
- El proceso de diseño
- Mecánica, dinámica, estética
- Práctica con diseño de juegos de mesa
- La estructura lúdica
- Economía interna y balance
- Producción ágil
- Level Design
- Redacción de documentos de diseño
- Social Games
- Art Games
- Advergaming
- Edutainment
- Gamification
- Incluye un kit de diseño online
- Incluye pasión por el Game Design

<https://tezfiles.com/file/9f5bdf1079031/vaKZKzZOr.pdf.rar>