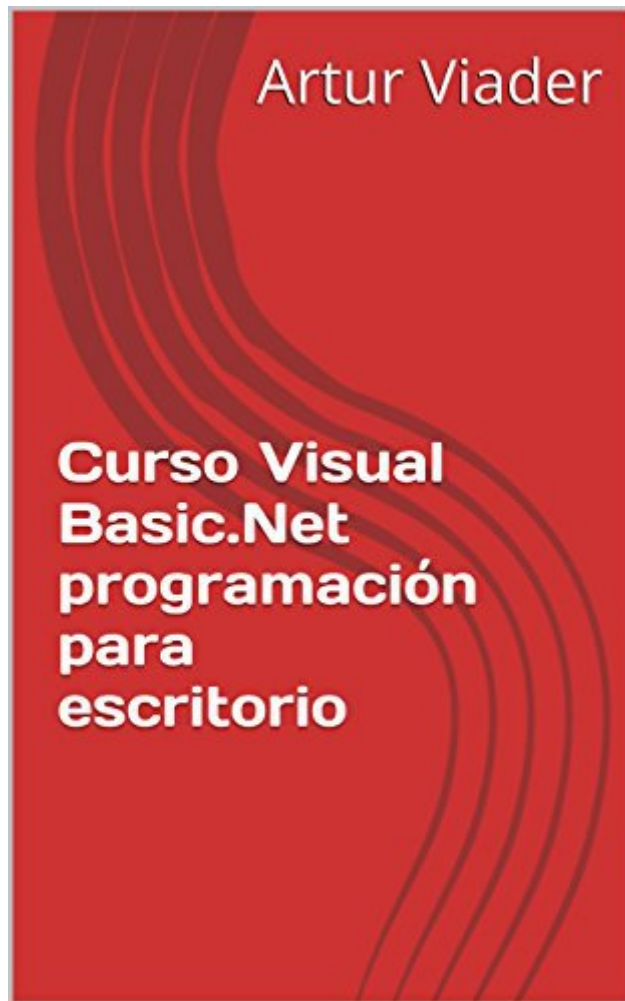


Curso Visual Basic.Net programación para escritorio



Fecha de publicación: 13 agosto, 2015

Autor: Artur Viader

Longitud de impresión: 300

Idioma: Español

PDF

Curso de Visual Basic.NET para aplicaciones de escritorio.

Curso de programación en Visual Basic .NET

El objetivo de este libro es aprender los fundamentos para desarrollar cualquier tipo de aplicación para escritorio de Windows.

Desde los fundamentos de la programación hasta bases de datos y sockets de red.

Se empezará con ejemplos fáciles, hacer ventanas, preguntar al usuario, crear programas simples, hasta llegar a programas complejos que acceden a bases de datos e interactúan con servidores de internet.

Incluye temario sobre:
Bases de datos locales y en red con ejemplos sobre Access, Microsoft SQL Server y MySQL.
Uso de servicios web PHP para conexión a servidores Mysql remotos.
Ejemplo de base de datos relacional proveedor-artículo.
Sockets de red y la creación de un programa de chat.
Uso de archivos de texto y binarios.
Fundamentos de la programación
Múltiples ejemplos de programación: Factorial, Fibonacci, torres de Hanoi, algoritmos de ordenamiento, triángulo de pascal, ...

Índice

- 1.1 – Instalar Visual Studio
- 1.2 – Introducción a la programación
 - 1.3 – Hola mundo
 - 2 – Variables
 - 2.1 – Tipos de variables
 - 2.2 – Operadores
 - 2.2.1 – Operaciones matemáticas
 - 2.2.2 – Operadores con booleanos
 - 2.2.3 – Operadores texto
 - 2.3 – Uso de variables del tipo date
 - 3 – Las cajas de texto
 - 3.1 – Métodos
- 4 – Conversión de tipos de variables
- 5 – Ecuación de segundo grado
- 6 – Comentarios
- 7 – Condiciones
- 8 – Booleanos
- 8.1 – Operadores lógicos o booleanos
- 9 – Métodos 2
- 10 – Bucles
 - 10.1 – FOR NEXT
 - 10.2 – DO
 - 10.2.1 – Do While Loop
 - 10.2.2 – Do Until Loop
 - 10.2.3 – Do Loop While
 - 10.2.4 – Do Loop Until
 - 10.3 – WHILE
- 11 – Calcular números primos
- 12 – Detectar errores
 - 12.1 – Try Catch
 - 12.2 – On error Goto
- 13 – Checkbox
- 14 – Archivos 1
 - 14.1 – Selección de archivo por el usuario
 - 14.1.1 – Abrir archivo
 - 14.1.2 – Guardar archivo
 - 14.1.3 – Seleccionar carpeta
 - 15 – Archivos de texto

- 15.1 – Leer archivos de texto
 - 15.1.1 – Readalltext
 - 15.1.2 – Streamreader
 - 15.1.3 – OpenFile de OpenFileDialog
- 15.2 – Guardar archivos de texto
 - 15.2.1 – WriteAllText
 - 15.2.2 – Streamwriter
- 16 – Proyecto editor de texto
 - 16.1 – Menú del programa
 - 16.2 – Variables de formulario
 - 16.3 – Programando el editor de textos
- 17 – Constantes
- 18 – Métodos recursivos
 - 18.1 – Factorial
 - 18.2 – Fibonacci
- 19 – Torres de Hanoi
- 20 – Listbox
- 21 – Arrays o vectores
- 22 – Números aleatorios
- 23 – Ejemplo array
- 24 – El triángulo de Pascal
- 25 – Variables por referencia
- 26 – Algoritmos de ordenamiento
 - 26.1 – Algoritmo de la burbuja
 - 26.2 – Burbuja bidireccional
 - 26.3 – Ordenamiento por selección
 - 26.4 – Ordenamiento por inserción
 - 26.5 – Ordenamiento por cuentas
 - 26.6 – Ordenamiento Shell
- 27 – Temporizador o Timer
- 28 – El juego del Simón
- 29 – Permutaciones
- 30 – Preguntar al usuario en mensajes
- 31 – Funciones para el manejo de strings
 - 31.1 – Instr
 - 31.2 – Left
 - 31.3 – Right
 - 31.4 – Mid
 - 31.5 – Len
 - 31.6 – Asc
 - 31.7 – Chr
- 32 – Estructuras
- 33 – Archivos binarios
- 34 – Ejemplo agenda personal
- 35 – Clases
 - 35.1 – Ejemplo clases
- 36 – Múltiples ventanas
- 37 – Datagridview

- 38 – Bases de datos SQL
 - 38.1 – INSERT INTO
 - 38.2 – UPDATE
 - 38.3 – DELETE
 - 38.4 – SELECT
- 39 – Ejemplo ACCESS
- 40 – Ejemplo proveedor
- 41 – Datos relacionados
- 42 – Combobox
- 43 – Ejemplo artículo
- 44 – Bases de datos en red
 - 44.1 – Instalar Microsoft SQL Server
 - 44.2 – Creando tablas para el ejemplo
- 45 – Ejemplo de servicio web PHP
 - 45.1 – Características de PHP
 - 45.2 – Desarrollo del servicio web
- 46 – Sockets de red. Desarrollo de un chat

<https://tezfiles.com/file/c594de8d38ad2/lqFYSihcE.pdf.rar>