

Creación de videojuegos con Construct 2: Preparando la defensa contra los invasores extraterrestres



Fecha de publicación: 29 julio, 2015

Editor: Fernando Paniagua

Autor: Fernando Paniagua

Longitud de impresión: 86

Idioma: Español

PDF

Seguro que te gustan los videojuegos, pero ¿no te gustaría más crearlos? En "Creación de Videojuegos con Construct 2, preparando la defensa contra los invasores extraterrestres" aprenderás cómo hacerlo de manera sencilla. Con Construct 2 no es necesario saber programar. Sólo se necesita un poco de práctica y una buena idea.

Tras leer este libro y seguir los ejemplos propuestos habrás dado el primer paso para aprender a crear tus propios videojuegos. Es el paso más importante. Si después sigues caminando podrás llegar hasta donde quieras.

¿Te apetece acompañarme en esta apasionante aventura?

<http://tezfiles.com/file/61f3d94bdbb6e/rRwEse2AZ.pdf.rar>