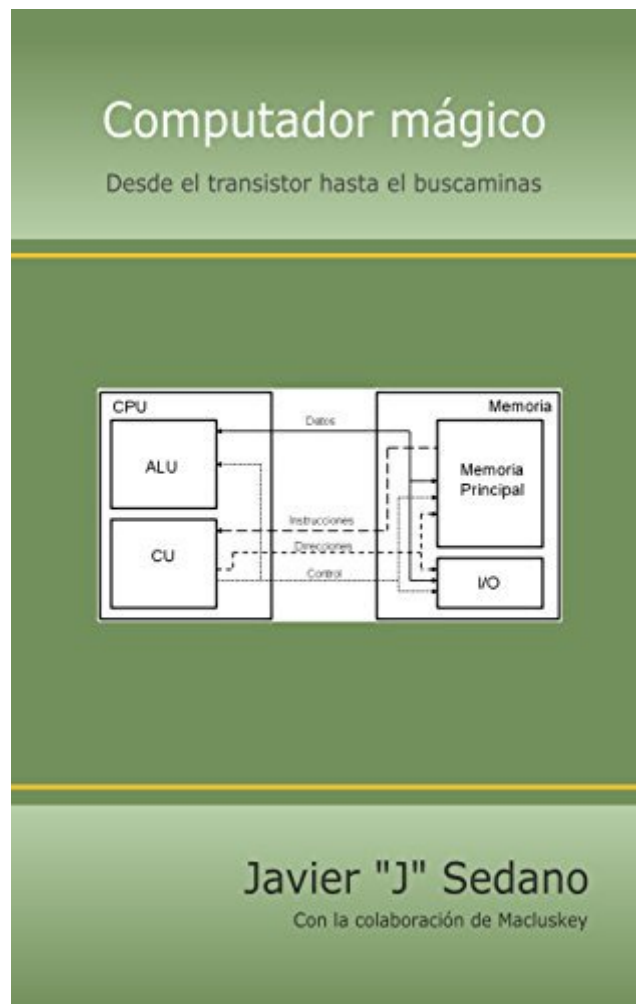


Computador mágico: Del transistor al buscaminas



Fecha de publicación: 22 enero, 2016

Autor: Javier "J" Sedano, Macluskey

Longitud de impresión: 360

Idioma: Español

PDF

"Cualquier tecnología lo suficientemente avanzada es indistinguible de la magia". Tercera ley de Clarke

El objetivo de este libro es que cualquiera con curiosidad y con los conocimientos básicos del colegio pueda entender el funcionamiento básico de un ordenador, de forma que deje de ser algo mágico para él.

Partiendo de los transistores, sube por las puertas lógicas, los biestables y la arquitectura de von Neumann hasta llegar al sistema operativo y las aplicaciones.

<https://k2s.cc/file/7f9cd2a1f71ac/GLHZjObiy.pdf.rar>