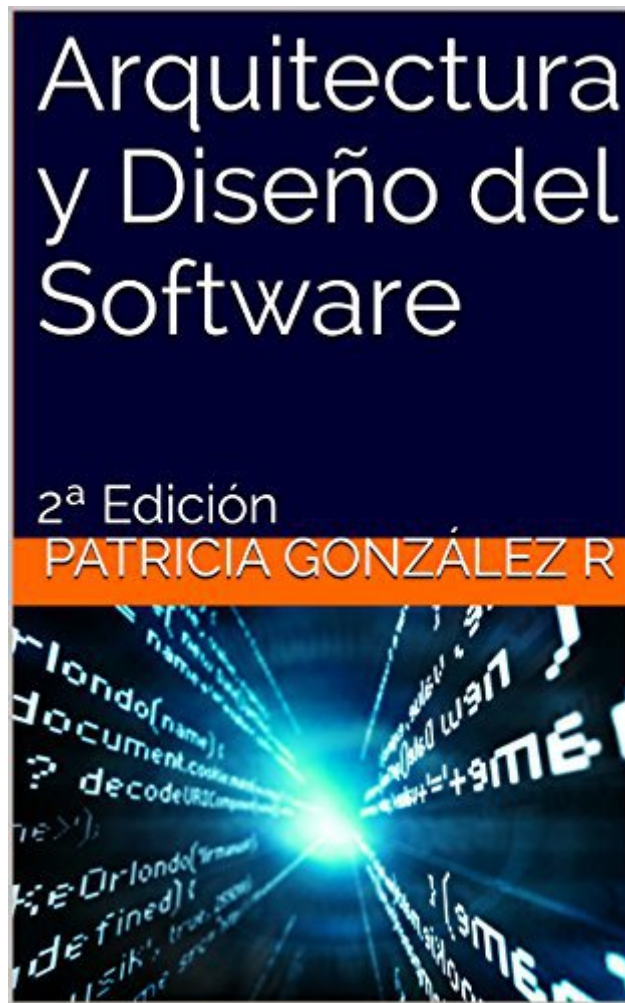


Arquitectura y Diseño del Software: 2ª Edición



Fecha de publicación: 22 febrero, 2016

Autor: Patricia González R

Idioma: Español

PDF

Antes de comenzar el estudio y la práctica en la disciplina de la Arquitectura de Software, es apropiado que sepamos donde encaja a lo largo del Cuerpo de Conocimiento en Ingeniería de Software (Software Engineering Body of Knowledge). El diseño arquitectural, o proyecto de la arquitectura, es la primera de las dos actividades que componen el área de conocimiento de Diseño de Software (Software Design Knowledge Area). La actividad siguiente es el diseño detallado. Por ser una actividad de Diseño, el diseño arquitectural se hace con una mezcla de conocimiento y creatividad. Como la creatividad es algo que se obtiene a través de la experiencia, no es nuestro objetivo enseñarla. Sin embargo, buscamos a lo largo de ese libro transmitir el conocimiento necesario para la creación de arquitecturas de sistemas de software.

La relevancia de proyectarse – o hacer diseño de software – puede ser explicada por la

complejidad creciente de los sistemas de software. Debido a esa complejidad, el riesgo de construirse un sistema que no alcance sus objetivos es eminente.

El Diseño de Software puede ser dividido en dos actividades: diseño de alto-nivel o arquitectural y diseño detallado, y ambas actividades tienen un papel importante en el ciclo de desarrollo del software. Como el objeto de estudio de este libro es la Arquitectura de Software, volvemos ahora hacia la primera actividad en cuestión.

<http://k2s.cc/file/872abeaa4da17/GZISEy90s.pdf.rar>