

Aprendo y enseño a programar en Scratch: Sesión 1: La plataforma



Fecha de publicación: 4 febrero, 2016

Autor: Andrés Anta

Longitud de impresión: 77

Idioma: Español

PDF

Guía dividida en sesiones dirigidas a facilitar a los profesores la tarea de estructurar sus clases de programación en Scratch.

Cada sesión (aproximadamente 2 horas de docencia) viene acompañada numerosos ejercicios prácticos que facilitan la asimilación de conceptos.

En estos manuales el profesor encontrará una amplia y clara explicación de cada nuevo elemento introducido; aportándole una gran seguridad a la hora de impartir la clase.

Este guía no sólo va dirigida al profesorado, va dirigida a toda persona con interés por aprender de una manera sencilla y sobre todo práctica.

Ponemos a tu disposición un email para formular las dudas que te surjan durante el aprendizaje

<https://k2s.cc/file/1d4b354b984f2/aSxTPFJ0d.pdf.rar>