

Aprendiendo Swift 2: El nuevo lenguaje de programación para iOS, OS X, watchOS y tvOS (Apple Coding Books n° 1)



Fecha de publicación: 18 octubre, 2015

Editor: Gabhel Studios

Autor: Julio César Fernández Muñoz

Longitud de impresión: 850

Idioma: Español

PDF

“Aprendiendo Swift 2” es una guía de aprendizaje y referencia del lenguaje de programación Swift 2 creado por Apple, para desarrollo de aplicaciones en los sistemas iOS, OS X, watchOS y tvOS, número 1 en ventas en el mercado de habla hispana.

Escrito en un lenguaje cercano, fácil de comprender y asequible para cualquier lector, es un recorrido completo por el moderno, potente y seguro lenguaje de programación creado por Apple en su versión 2, incluyendo todas las nuevas funciones de esta última versión como la gestión de errores, nuevos controles de flujo o el nuevo mecanismo de programación orientado a protocolos.

Un libro sin precedentes que empieza por lo más básico de la programación y sus fundamentos y continúa por los elementos más básicos del lenguaje como los tipos de datos, controles de flujo, uso de cadenas u opcionales, por citar algunos temas. Luego extiende su ámbito a un grado intermedio hablando de clases, structs, propiedades, enumeraciones, extensiones o protocolos entre otros y termina con lo más avanzado donde destacan varios temas como subscripts, la gestión de la memoria, control de errores, programación funcional o el nuevo mecanismo de orientación a protocolos. Más de 1.000 páginas y más de 50 temas en total que cubren todo el espectro de Swift 2.

Un recorrido completo por todos y cada uno de los aspectos y elementos del lenguaje sin olvidar la forma de integrar Objective-C con Swift, cómo crear y gestionar la documentación de nuestro código o las necesarias guías de referencia por instrucciones o ejemplos del libro. Y como punto final aprenderás a cómo usar las herramientas de Xcode para hacer tus propios prototipos de apps y juegos con los playgrounds o a crear fantásticos libros interactivos de código.

“ Aprendiendo Swift 2 ” está pensado tanto para aquellas personas que ya trabajan con lenguajes de programación, como aquellos que quieren empezar y nunca se han acercado a uno.

Un libro que abarca al completo el lenguaje y su nueva especificación 2 para Xcode 7, capítulo a capítulo, creado por el equipo tras la página de web referencia en el mundo del desarrollo en entornos Apple: [Applecoding.com](http://applecoding.com).

Un texto imprescindible para aprender el más moderno y mejor valorado lenguaje de programación aparecido en los últimos años, que te preparará para sacar el mayor partido del mismo y tener una posición de privilegio como desarrollador en el fructífero mercado de las apps y los juegos para iOS, OS X, watchOS (para el Apple Watch) y tvOS (para el nuevo Apple TV con apps).

Una apuesta profesional que va más allá, ya que Swift 2 se convertirá en un lenguaje de código abierto (Open Source) a finales del año 2015, propiciando su uso nativo en otros sistemas como Linux o Windows y convertirse en todo un nuevo estándar como lenguaje de desarrollo.

<http://yep.pm/t6Jg8Z5i5/HMMEwUUc8.pdf.rar>