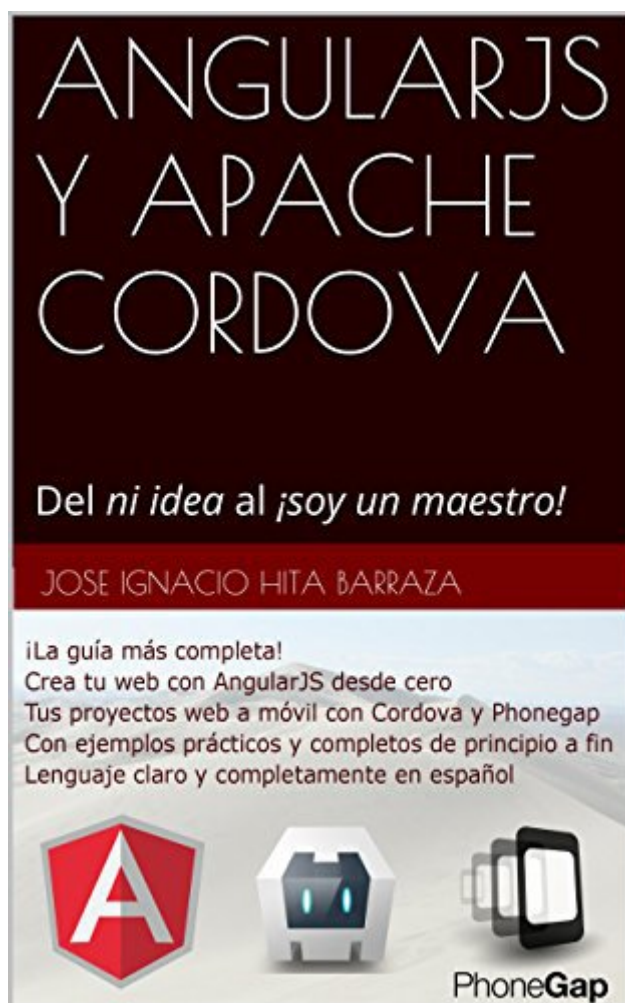


AngularJS y Apache Cordova: Del ni idea al ¡soy un maestro!



Fecha de publicación: 17 agosto, 2015

Autor: JOSE IGNACIO HITA BARRAZA

Longitud de impresión: 197

Idioma: Español

PDF

¡La guía más completa!

Aprende a crear páginas web con AngularJS desde cero. Este libro te enseña cómo crear un entorno de trabajo con Node.js y Bower para que seas un maestro y puedas incluso llevar tu sistema de trabajo al mundo empresarial.

Podrás transformar tus proyectos web en aplicaciones móviles usando Apache Cordova y Phonegap, ¡incluso usando plugins como el acelerómetro y el vibrador!

Empieza con un archivo vacío y termina viendo tu aplicación en tu móvil o tablet, todo con ejemplos claros, completos y sencillos. Sabrás cómo trabajar en cada fase del proyecto, cómo

configurar los proyectos, cómo automatizar la puesta en producción, la fase de pruebas, sólo tienes que seguir los ejemplos paso a paso y ¡terminarás siendo el maestro!

Puedes descargar todos los ejemplos del libro gratis en: <https://github.com/ignaciohita>

Contenido:

1. Introducción

2. Primeros Pasos

Estructura del Proyecto

Herramientas Necesarias

Node.js

Gulp

Bower

Resumen

Webserver

3. Perfeccionando el Proceso de Desarrollo

JsLint

Alternativas a JsLint

Beautify

4. Configuración de AngularJS

Introducción

Módulos

Controladores

Etiquetas de la Vista

Binding

\$Scope

Listas

Filtros

5. Plugins de AngularJS

Bootstrap

6. Aplicaciones SPA en AngularJS

Vistas

Controladores

Modo HTML5

7. Servicios en AngularJS

Tipos de Servicios

8. Pruebas en AngularJS

Usando Datos Mock

Pruebas Unitarias con AngularJS

Karma y Jasmine

Configuración de Karma y Jasmine

Integración de las Pruebas Unitarias con AngularJS

Integración de las Pruebas Unitarias con Gulp

9. Compilación para Producción

Minimización

JsMin

Uglify

Fusión de Archivos JavaScript

Minimizado de HTML

Copia de Recursos

Automatización de Index.html

10. Configuración de Apache Cordova

Introducción

Ventajas

Inconvenientes

Preparativos

Instalación de Apache Cordova

Android Studio

Apple Xcode

Emuladores

AVD

iOS Simulator

11. Adaptación de proyectos para Apache Cordova

Preparando las Fuentes en WWW

Portando Aplicaciones

12. Frameworks para Apache Cordova

Phonegap

Intel XDK

Conclusiones sobre Frameworks

13. Plugins de Apache Cordova

Uso de Plugins

Quirks

Plugin Splash Screen

Plugin Vibration

Plugin Device Motion

14. Distribución de Aplicaciones

Distribución en Google Play

