

Realidad Aumentada muy muy fácil

Finch Studio

Realidad Aumentada

...muy muy fácil

Aprende fácil, diseña como profesional.



Samuel Pinzón C.

Fecha de publicación: 1 enero, 2016

Editor: Samuel Pinzón Carranza

Idioma: Español

PDF

Samuel Pinzón, tiene una amplia experiencia en el diseño de aplicaciones de Realidad Aumentada y tecnologías emergentes en visualizaciones interactivas.

Al mirar atrás y recordar cuando empecé en este mundo de la Realidad Aumentada en el año 2007, sí que me ha costado lograr aprenderla, ha sido un largo camino de esfuerzo, de frustración, pérdidas económicas, pero sobre todo del tiempo, porque sencillamente nunca encontré contenidos claros y específicos que me enseñaran al menos un punto de partida para desarrollar aplicaciones de Realidad Aumentada.

Algo interesante es que no hay contenido en español de manera completa, todo de a pedazos y créeme de tomará mucho tiempo buscar cada pieza para luego gastarte mucho tiempo en armarlo.

Quiero contribuir a que evites perder el tiempo que yo perdí, a que pierdas el dinero que yo perdí, y que con el conocimiento detallado que me ha costado tanto conseguir, tu puedas Diseñar y Desarrollar Aplicaciones móviles de Realidad Aumentada de manera muy muy pero muy fácil.

Este libro es un sencillo tutorial de cómo desarrollar una aplicación de Realidad Aumentada de la mano de Unity 3D y el SDK de Vuforia exportada para Android y iOS.

El libro posee información con un lenguaje sencillo y rico en gráficas detalladas, no necesitas saber de programación para aplicar los consejos y métodos de este libro.

<https://k2s.cc/file/4d75110da76fb/JVTECGp1D.pdf.rar>