

Generación de 16 bits, historias de videojuegos.



Fecha de publicación: 19 septiembre, 2017

Autor: Adam Kirk

Longitud de impresión: 72

Idioma: Español

Un paseo literario en el que el lector se sentirá identificado con juegos de su niñez, adolescencia y adultez. Breve reseña sobre los videojuegos y su importancia en el desarrollo tecnológico de la historia contemporánea.

<https://k2s.cc/file/904f498ae974c/GgFDuc1Yt.pdf.rar>