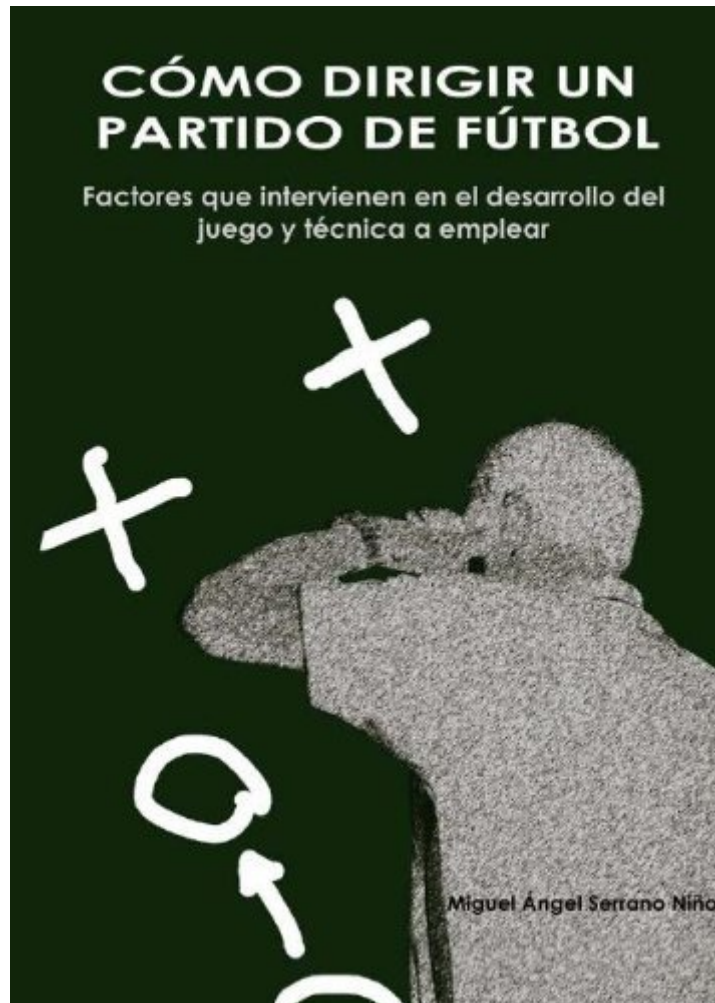


## CÓMO DIRIGIR UN PARTIDO DE FUTBOL



Fecha de publicación: 18 diciembre, 2009

Editor: Biocorp Europa

Autor: Miguel Angel Serrano Niño

Longitud de impresión: 215

Idioma: Español

PDF

Como Dirigir un Partido de Fútbol. Factores que intervienen en el desarrollo del juego y táctica a emplear. Miguel Angel Serrano Niño. Ed. Biocorp Europa, 2010 Se trata de un libro original en color y que a lo largo de sus 216 páginas analiza diferentes factores que intervienen en el desarrollo del juego, unos fijos y otros variables, y da la respuesta en forma de la táctica a emplear en función de las diferentes situaciones generadas. Este libro no trata de ser un libro de propuestas, sino de insinuaciones tácticas a problemas que se le plantean al entrenador durante el transcurso de un partido. Algunas de ellas las conocemos de antemano, antes de la celebración del encuentro, mientras que otras surgen durante el desarrollo del mismo. En la capacidad de mimetización que el entrenador sea capaz de desarrollar ante las circunstancias cambiantes, estará la clave del éxito. Tampoco trata de

"crear cátedra" ante algo tan abierto, tan vivo y dinámico como es la táctica durante el juego, pero sí indicar algunos de los caminos a seguir ante esos elementos que al modificarse tanto condicionan el propio juego y que en muchas ocasiones inmovilizan al entrenador. El libro pone en manos del lector la evaluación de lo práctico y útil que el texto pueda llegar a ser, adoptando para ello un estilo sobrio, esquemático y directo que no se apoya en elementos superfluos, lo que no es óbice para incluir la calidez y vistosidad del color. Pero seguro que se buscan otras soluciones igual de válidas para plantear un partido en un campo embarrado, de césped artificial, de grandes dimensiones, con el viento en contra, con el sol de cara... La combinación de todos estos factores, es lo que da sentido a la distribución y texto que se presenta, y ante ello el entrenador puede acudir a cada apartado (climatología, dimensiones del terreno de juego, superficie del mismo...) y saber enlazar las diferentes soluciones en el juego, para darles vida en la realidad.

<http://yep.pm/GXC7MQXd5/Xo3t1Sy1r.pdf.rar>