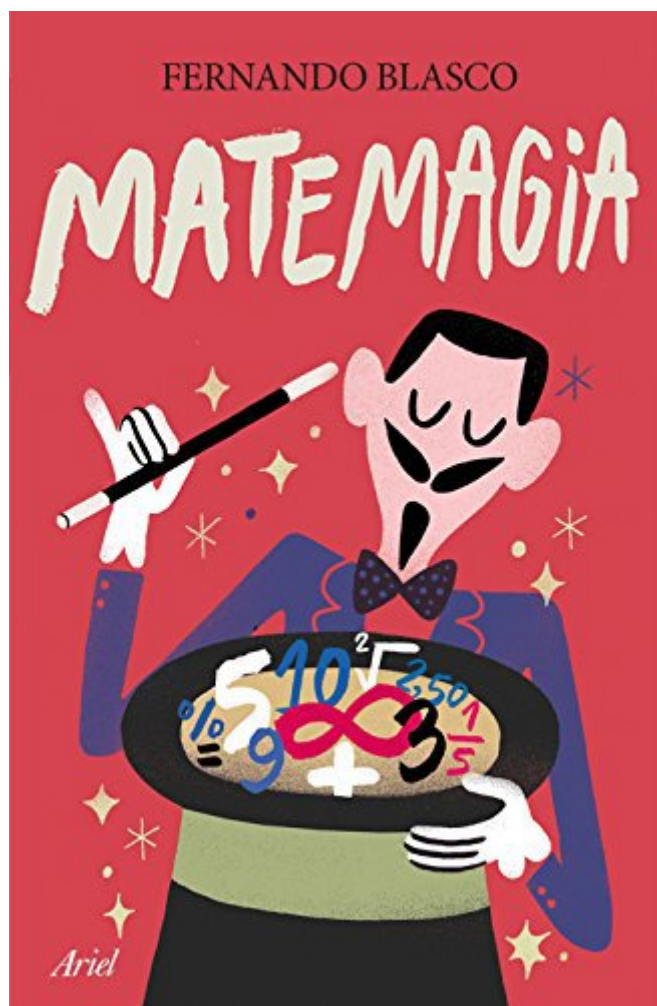


Matemagia



Fecha de publicación: 23 febrero, 2016

Editor: Ariel

Autor: Fernando Blasco

Longitud de impresión: 288

Idioma: Español

PDF

Aunque a simple vista parezcan disciplinas totalmente distintas, la Magia y las Matemáticas pueden llegar a ser complementarias. En los juegos surgen los elementos necesarios para la creación científica: maravillar, ilusionar y conseguir que el público se pregunte cómo ha sucedido todo. Fernando Blasco, se sirve de cuerdas, naipes, monedas y cubiletes para recrear esa ilusión que además utiliza para explicar esa asignatura no siempre bien recibida. Con este libro el autor pretende acercar al lector a esas dos maravillosas disciplinas, una artística y otra científica, por medio del asombro y el entretenimiento.

<http://k2s.cc/file/02eb89a04a201/5S1mWFKmH.pdf.rar>